**Дидактические орфографические игры для 6 класса.**

**Камаева Э.Р.**

**ЧОУ «Академический Лицей им. Н.И. Лобачевского»**

**г. Казань**

Игровая деятельность на уроках русского языка в 5-6 классе занимает особое место: она стимулирует познавательный интерес, помогает сформировать прочные, устойчивые предметные навыки, способствует развитию ребенка.

Дидактические игры  - один из методов активного обучения, активная и/или интерактивная учебная деятельность.

Представленные игры помогают ребенку в освоении одного из самых непростых разделов орфографии, правописание словарных слов, и включают в себя 2 темы: «Удвоенные и ложноудвоенные согласные» и «Непроверяемые гласные в корне». Особенность изучения этих тем состоит в том, что выучив данные слова к словарному диктанту, учащиеся их тут же забывают. Я предлагаю использовать данную разработку как для запоминания, так и для неоднократного повторения, возвращения к материалу.

**Мемори «Слова с удвоенными и ложноудвоенными согласными»**

«Мемори» или «Запоминай-ка» представляет собой набор из пар одинаковых карточек. Количество пар в наборе начинается, как правило, с двенадцати, для более сильных учеников можно увеличить это количество в 2 раза.

Эти карточки выкладываются на стол вразброс «рубашкой» вверх, главное, чтобы карточки не перекрывали друг друга. Далее по очереди каждый игрок открывает две любые карточки, показывая их всем и тщательно проговаривая согласные, выделенные цветом. Если на карточках окажутся одинаковые слова, он забирает их себе и вскрывает следующую пару. Если слова разные, то он возвращает эти карточки на исходные места так же «рубашкой» вверх, а ход переходит следующему игроку. Победителем становится тот, кто набрал наибольшее количество карточек.

В методической разработке представлен 1 комплект карточек, т.е. для игры этот набор необходимо распечатать в 2 экземлярах, чтобы получились пары. На урок целесообразно класс разбить на группы и распечатать несколько таких наборов.

|  |  |
| --- | --- |
| АККУРАТНЫЙ | ГОСТИНАЯ |
| БАССЕЙН | РУМЯНЫЙ |
| ИНТЕЛЛИГЕНТНЫЙ | АЛЮМИНИЙ |
| ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫЙ | ПРИВИЛЕГИЯ |
| ПРОФЕССИОНАЛЬНЫЙ | ЭМБЛЕМА |
| ИССЛЕДОВАНИЕ | КОЛИЧЕСТВО |
| КОЛЛЕКЦИЯ | ЮНЫЙ |
| КОЛЛЕКТИВ | ЮНОСТЬ |
| ТЕЛЕГРАММА | ИСКУСНЫЙ |
| ТЕРРАСА | ВЕТРЕНЫЙ |
| ИЛЛЮСТРАЦИЯ | БАГРЯНЫЙ |
| КОЛОССАЛЬНЫЙ | МИЛЛИАРД |
| ТРОЛЛЕЙБУС | МИЛЛИОН |
| ИСКУССТВО | ИСКУССТВЕННЫЙ |
| КЛАССИК | ГАЛЕРЕЯ |
| КОЛОННА | КАРИКАТУРА |
| КРОСС | МАССА |

**«Крестики-нолики «Словарные слова»**

Для данной игры предлагается 2 карточки: с выбором О/А или Е/И. К доске для игры приглашается пара игроков, которым выдаются одинаковые карточки. Задача игрока - вписать с свою клеточку нужное слово: с буквой А (нолики) или О (крестики). Следующим игрока можно предложить карточки с выбором Е/И.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| О/А | | Е/И | |
| Б..гряный | Б..гряный | Алюмин..евый | Алюмин..евый |
| Б..рдовый | Б..рдовый | Б…ография | Б…ография |
| Б…гровый | Б…гровый | Б…тон | Б…тон |
| Д…щатый | Д…щатый | Вел…колепный | Вел…колепный |
| Исп...линский | Исп...линский | Вестибюль | Вестибюль |
| К…мандировка | К…мандировка | Г…ктар | Г…ктар |
| Б…гатырь | Б…гатырь | Г…нерал | Г…нерал |
| Девяност… | Девяност… | Ген…ральный | Ген…ральный |
| Б..хрома | Б..хрома | Заглав…е | Заглав…е |
| Арм…тура | Арм…тура | Л…йтенант | Л…йтенант |
| …рнамент | …рнамент | П..джак | П..джак |
| Подр..жать | Подр..жать | П…даль | П…даль |
| К…рниз | К…рниз | П…рила | П…рила |
| М...ляр | М...ляр | Пр…зидент | Пр…зидент |
| Эвк..липт | Эвк..липт | Пр…чуда | Пр…чуда |
| П…лисадник | П…лисадник | Уб…ждение | Уб…ждение |
| К…морка | К…морка | Ф…зиономия | Ф…зиономия |
| Пор..жение | Пор..жение | Центн…р | Центн…р |