**Сценарий военно-спортивной игры «Зарничка» для младших школьников.**

**Аннотация:**

 Игра приурочена к празднику 23 февраля, направлена на воспитание у молодого поколения духа патриотизма, привлечению учащихся к занятиям спортом, способствует сплочению коллектива. Игра развивает силу, выносливость, ловкость, смекалку. В жюри приглашаются военнослужащие, сотрудники полиции или МЧС.

**Целевая аудитория:**  младшие школьники.
**Цели и задачи:**

- способствовать военно-патриотическому воспитанию школьников;
- пропаганда здорового образа жизни, физкультуры и спорта,  развитие и укрепление физической подготовки обучающихся;
- сплочение коллектива,  воспитание у молодого поколения духа патриотизма;
- формирование стремления к победе, гармонии совершенства, физического и духовного   начала;
- формирование у детей навыков быстрой реакции в нестандартных ситуациях;

**Форма проведения:**спортивная  игра.

**Место проведения:** спортивный зал.

***Участники:***

* 1,2 классы и 3,4 классы

**Оборудование:** спортивный инвентарь – кольцеброс, обручи, кегли, спилы деревьев, маты, гимнастические лавки, носилки. Конверты с зашифрованными военными пословицами, фрагменты карты, ручки бумага

(по числу команд).

**Для каждой команды:**

название, девиз, песня

**Ход игры**

 *Под маршевую музыку, команды строятся в спортивном зале. Главный судья произносит напутственную речь для команд:*

–«**Зарничка»** *–*это военно-спортивная игра.  Вам нужно будет преодолеть много препятствий. Вам потребуется мужество, отвага, смелость, выносливость для достижения цели. Каждая из команд должна действовать слаженно, на этапы приходить вместе.

– Командирам команд приготовиться к сдаче рапортов!

– Команды называют название, девиз.

– Командиры команд подойдите за маршрутными листами.

Маршрут прохождения этапов:

1 этап «Полоса препятствий»

2 этап «Самый выносливый»

3 этап «Я - гражданин и патриот»

4 этап «Исполнение военной песни»

**1 этап «Полоса препятствий»**

**«Переход по бревну»**

 Переправиться по бревну с одного берега на другой, не наступая ногами на землю. Необходимо перейти отрезок пути по перевёрнутой скамье, при соскакивании участник не приносит команде балл.

**«Болото»**

 Переправиться по кочкам (спилы деревьев) с одного берега на другой, не наступая ногами на землю. При попадании на землю участник не приносит команде балл.

**«Снайперы»**

 Попади в цель. «Кольцеброс». 2 попытки для каждого участника команды.

**2-й этап «Физическая подготовленность»**

 **«Доставь боеприпасы»**

 Оббежать «змейкой» кегли, взять мешочек с песком из коробки, вернуться назад и положить его в коробку на старте.

**Конкурс «Самый выносливый»**

 Участники преодолевают дистанцию, оббегая кегли, отжимаются 5 раз, возвращаются.

**«Перевоз пострадавшего»**

 На носилках перевезти 2 членов команды, при падении так же баллы пропадают.

**3-й этап «Я - гражданин и патриот»**

 **«Моя Родина»**

 Эстафета, участники бегут к обручу, берут фрагмент карты, возвращаются, собирают карту. Исполняют 1 куплет и припев гимна.

 **«Памятные места города»**

 Записать названия памятных мест города.

**Конкурс «Связисты»**

 После получения пакета с шифровкой команда должна расшифровать написанное. (Каждой команде дается конверт, в котором разрезаны на отдельные слова 2 пословицы на военную тему. Из этих слов нужно собрать две пословицы)

Жить – Родине служить. Смелость города берёт.

**4-й этап «Исполнение военной песни»**

 Каждая команда выполняет строевые команды и исполняет заранее подготовленную песню на военную тематику.

**Подведение итогов**

 *Судьи оценивают результат каждого конкурса и подводят итог.*

*Игра заканчивается награждением команд. Главный судья:*

–Молодцы, ребята! Вы справились со всеми заданиями. А сейчас подведем итоги, вручаются грамоты. Всем отрядам  выражаем  свою благодарность за участие в сегодняшней игре «Зарничка».

 *Командиры получают награды. Звучит маршевая музыка.*