**НОУ-ХАУ «Дистанционное обучение английскому языку во внеурочное время при помощи ролевых игр»**

**Значение и актуальность проекта**

Значение английского языка в наши дни трудно преувеличить. Он давно уже превратился в некий универсальный язык. Достаточно сказать, что на нем в той или иной степени говорят более 750 миллионов людей на всей планете и 80% информации, хранящейся в электронном виде, написаны на английском языке. Это не только язык жителей Великобритании, 31-го штата США, Австралии, Новой Зеландии и один из двух официальных языков Ирландии, Канады и Мальты, но также им активно пользуются некоторые государства Азии и Африки. Это язык международных организаций таких, как ООН, НАТО и ЮНЕСКО.

Английский язык нужен везде: на отдыхе и на работе. Будь вы в Вене или Мюнхене, в Гаване или Шанхае он всегда придет вам на помощь: в ресторане, в гостинице, в музее или во время прогулок по городу. Объявления во всех аэропортах мира, обозначения на картах, указатели на дорогах - в большинстве стран всё это дублируется на английском языке. Зная английский язык, человек не пропадет ни в одной точке земного шара.

Сейчас трудно представить себе специалиста, не владеющего хотя бы одним иностранным языком. Английский язык – это язык высоких технологий, программирования, язык контрактов и переговоров, язык радио, телевидения и, конечно же, Интернета. Именно поэтому большинство солидных компаний при найме на работу указывают обязательным условием знание английского языка.

Большинство родителей стремятся как можно раньше начать учить ребенка английскому языку или улучшить его уровень владения языком в школе. Образовательное значение иностранных языков заключается в развитии мыслительных способностей детей, в развитии филологического образования путем сопоставления языков, тщательного изучения строя иностранного языка» (Л.В. Щерба). Язык для детей становится прежде всего средством развития, познания и воспитания.

Регулярная разговорная практика с носителями языка – это основополагающий фактор быстрой и уверенной речи. Именно в процессе диалогов со знающим и грамотным собеседником достигается нужный уровень владения языком.

При живом общении с иностранцами или специалистами Вы сможете точнее понять структуру современной речи, усвоить общеупотребительные обороты, научиться думать на чужом языке. Кроме того, онлайн-общение – это еще один хороший способ найти себе новых друзей за рубежом, вступить в группы по интересам, и прекрасно, а главное – с пользой, проводить свое свободное время.

**Новизна**предлагаемой программы состоит в том, что при обучении английскому языку пристальное внимание уделяется выработке коммуникативных способностей (навыков свободного общения и прикладного применения английского языка).

**Идея проекта**

Главная идея очень проста: никто не сможет вложить знание языка в вашу голову — если вы не сделаете это сами, пропустив язык через себя. Главное правило изучения языка: «USE IT OR LOSE IT», что в переводе означает «используй, иначе потеряешь». Формат заданий и игр разработан таким образом, чтобы сделать процесс «использования языковых конструкций» наиболее эффективным, а результаты — наиболее устойчивыми.

Первое и самое главное преимущество: методика работает! Второе и немаловажное: участие в проекте — бесплатное. В-третьих, участники программы образуют постоянно растущее виртуальное сообщество единомышленников, на помощь и поддержку которых вы всегда можете рассчитывать.

**Цель проекта**

Основная цель, которую преследует программа — поставить «базу»: фонетическую, грамматическую и словарную. Дальнейшее совершенствование может вестись в нескольких направлениях:

* общее развитие языковых навыков, расширение словарного запаса;
* специализация (например, изучение профессиональной терминологии);
* подготовка к сдаче языкового экзамена, к интервью;
* формирование специфических навыков (копирайтерство, написание книг и статей, публичные выступления и пр.).

**Поэтапное описание реализации проекта учителем**

1) постановка целей и задач

2) продумывание игр и конкурсов, сроков выполнения заданий и проверки

3) регистрация и создание пространства-площадки для реализации проекта

4) набор детей (условие: наличие компьютера, выхода в интернет, колонок, микрофона)

5) обучение детей пользованием ресурса, составление расписания посещения и выполнения домашних заданий

6) запуск игры

7) периодический контроль (текущий) усвоения материала

**Возраст детей**

От 12 лет (должны уметь читать, писать, пользоваться словарем)

**Воплощение проекта**

Проект стартует сразу после оформления площадки и написания программы (1 неделя)

**Действие проекта**

от полугода и до достижения поставленных целей

**Ожидаемые результаты**

* общее развитие языковых навыков, расширение словарного запаса;
* выработка коммуникативных способностей (навыков свободного общения и прикладного применения английского языка);
* быстрая и уверенная речь;
* развитие мыслительных способностей детей;
* развитие филологического образования путем сопоставления языков;
* тщательное изучение строя иностранного языка;
* средство развития, познания и воспитания;
* точнее понимать структуру современной речи;
* усвоить общеупотребительные обороты;
* научиться думать на чужом языке;
* способ найти себе новых друзей за рубежом;
* вступить в группы по интересам;
* с пользой проводить свое свободное время.

**Пошаговое описание реализации проекта на примере «Английский без границ»**

|  |  |
| --- | --- |
| **Этап** | **Дата** |
| 1) постановка целей и задач | 10.12.2012 |
| 2) продумывание игр и конкурсов, сроков выполнения заданий и проверки  | 12.12.2012 |
| 3) регистрация и создание пространства-площадки для реализации проекта (создан уже давно в моем случае) **http://europeclub.mybb.ru/** | 10.10.2010 |
| 4) набор детей (условие: наличие компьютера, выхода в интернет, колонок, микрофона) | 14.01.2013-21.01.2013 |
| 5) обучение детей пользованием ресурса, составление расписания посещения и выполнения домашних заданий | 22.01.2013 |
| 6) запуск игры: регистрация и начало оставления постов согласно индивидуальным графикам | 22.01.2013 |
| 7) периодический контроль (текущий) усвоения материала | Текущий (каждые 2 недели тесты и конкурсы) |

**В приложенных файлах вы можете найти:**

1. примерная программа курса
2. список детей
3. скрины организованной площадки, конкурсов и ролевых игр.